

Christian er uddannet folkeskolelærer, og bygget ovenpå denne med en kandidat i IT. Hos Virsabi sidder han med ansvaret for at designe læringsaktiviteter, og lægger dermed et særligt fokus på de didaktiske overvejelser, der ligger bag ved oplevelsen. I oplægget vil Christian desuden belyse hvordan oplevelserne udvikles i praksis fra en producents perspektiv og hvordan det didaktiske bidrager til udviklingen.

### 13:00 VR til undervisning af flyteknikere



På TEC Aviation anvendes VR til at undervise flyteknikerelever i nye flytyper og betjening af flyets funktioner. Med et flysimulatorprogram, VR-briller og controllere kan eleverne træne motorstart og betjening af cockpittet på flere forskellige flytyper. Det har givet en meget virkelighedsnær undervisning, hvor

gevinsterne har været øget elevmotivation og effektivitet i forhold til at træne arbejdsopgaverne som flytekniker.

**Uddannelsesleder Per Nørregaard**

**Head of Secretariat for Digitalization Camilla Løkkegaard,  
TEC Aviation, Hvidovre.**

### 14:00 Case 2: Brugen af VR i SOSU uddannelserne



På SOSU-uddannelserne i Fredericia-Vejle-Horsens-Kolding er man i gang med at implementere VR i undervisningen. I 2019 blev VR platformen VIVA lanceret af Videnscenter for Velfærdsteknologi Vestdanmark og lige nu arbejdes på flere SOSU-skoler med at få implementeret denne og andre VR-programmer i undervisningen i både uddannelsesspecifikke fag og grundfag.

I slutningen af 2019 afsluttede Videnscentret en afdækning af brugen af VR i SOSU-uddannelserne, som viser en status på brugen af VR i SOSU-uddannelserne.

Lige nu pågår en undersøgelse af SOSU elevernes respons på brugen af VR i undervisningen.

**Thomas K. Eggensen, Underviser på Social- og sundhedsskolen Fredericia-Vejle-Horsens & Koordinator i Videnscenter for Velfærdsteknologi Vestdanmark**

### Kaffepause

### 15:00 Afrunding - panelafslutning - VIFIN faciliterer indlæg fra dagens oplægsholdere

I den afsluttende debat vil oplægsholdere i dialog med deltagerne forsøge at give et bud på en række spørgsmål:

- Hvad er den største udfordring ved brug af VR i undervisningen
- Hvilke tendenser ser vi brugen af VR
- Er der en reel læringsværdi i VR

### 15:30 Slut på dagens program